



# CENTRE SCOLAIRE SAINTE-JULIENNE

## Exercices Java – GUI 1

### Série 7 - Énoncés

#### I- Mise en situation

Tu es développeur dans une société et tu dois passer un test en langage Java. A travers une série d'exercices, tu dois comprendre et maîtriser le langage Java pour obtenir la prime salariale.

#### II- Travail à réaliser

1. Effectuer l'exercice proposé par le professeur.
2. Analyser (diagramme de classe) l'énoncé du point III correspondant au numéro de l'exercice demandé.
3. Réaliser l'exercice.
4. Visualiser le travail.
5. Sauvegarder le document suivant les instructions données.
6. Imprimer le(s) document(s).

#### III- Énoncés

Il s'agit d'écrire différentes versions d'un programme affichant les coupures d'un ou de montant(s).

1. Ex01  
Ecrire une classe qui étend la classe JFrame et qui réalise le traitement ci-dessous.  
Afficher 1 JTextField suivi de couples de JLabel et JTextField les uns en dessous des autres.  
Afficher dans les JLabel les valeurs de coupures.  
Entrer un montant dans le premier JTextField et frapper « Enter ».  
Placer dans les autres JTextField les nombres de coupures.
2. Ex02  
Remplacer le premier JTextField par un bouton.  
Passer le montant en paramètre à l'application et afficher les nombres de coupures lors du clic bouton.
3. EX03  
Travailler avec un BorderLayout.  
Placer au nord le JTextField qui contiendra le montant.  
Placer au centre un JPanel qui contiendra autant de lignes que de valeurs de coupures et 2 colonnes. La première contient les JLabel, la seconde les JTextField.

4. EX04  
Placer au nord un JPanel qui contiendra lui-même le JTextField afin d'éviter au composant d'occuper toute la place.
5. EX05  
Idem version 3 mais créer une classe externe qui étend JPanel pour le panneau qui est placé au centre.
6. EX06  
La classe qui étend JFrame ne fait que du traitement.  
Créer une classe PanneauBouton pour le bouton du dessus (nord).  
Garder la classe PanneauCoupures (centre).  
Créer une classe PanneauGlobal qui contient le tout. C'est une instance de la classe PanneauGlobal qui est placé dans la JFrame.  
Créer une classe Donnees contenant un tableau de montants.  
Lors de chaque clic, afficher la découpe d'un montant de la table du premier au dernier jusqu'à la fin de la table.
7. EX07  
Idem version 6 mais prévoir un second bouton au nord qui permet de remettre le contenu de tous les JTextField à 0.