



# CENTRE SCOLAIRE SAINTE-JULIENNE

## Exercices Javascript – Matrice

### Série 4 - Enoncés

#### I- Mise en situation

Tu es web master dans une société et tu dois passer un test en langage Javascript. A travers une série d'exercices, tu dois comprendre et maîtriser le langage Javascript pour obtenir la prime salariale.

#### II- Travail à réaliser

1. Effectuer l'exercice proposé par le professeur.
2. Analyser l'énoncé du point III correspondant au numéro de l'exercice demandé.
3. Réaliser l'exercice.
4. Visualiser le travail.
5. Sauvegarder le document suivant les instructions données.
6. Imprimer le(s) document(s).

#### III- Enoncés

1. Ex1 – Somme  
Créer une page HTML vierge;  
Nommer cette page: index.html.  
Sauvegarder l'exercice dans un dossier nommé: Ex1.  
Titre la page avec ce même nom.  
Créer une page JS vierge nommée ex1.js.  
Calculer la somme des éléments d'une partie ou de la matrice (remplie à la base) de taille 4\*4.  
Lier la page HTML et le code Javascript.  
Appeler la fonction somme() à partir de l'événement onload de la balise body.
  
2. Ex2 – Somme et moyenne  
Créer une page HTML vierge;  
Nommer cette page: index.html.  
Sauvegarder l'exercice dans un dossier nommé: Ex2.  
Titre la page avec ce même nom.  
Créer une page JS vierge nommée ex2.js.  
Reprendre l'Ex1 et calculer la moyenne des éléments d'une partie ou de la matrice (remplie à la base) de taille 4\*4.  
Lier la page HTML et le code Javascript.  
Appeler la fonction moyenne() à partir de l'événement onload de la balise body.

Remarque: la fonction moyenne() appelle la fonction somme().

#### Ex3 – Minimum

Créer une page HTML vierge;

Nommer cette page: index.html.

Sauvegarder l'exercice dans un dossier nommé: Ex3.

Titrer la page avec ce même nom.

Créer une page JS vierge nommée ex3.js.

Déterminer le minimum parmi les éléments d'une partie ou de la matrice (remplie à la base) de taille 4\*4.

Lier la page HTML et le code Javascript.

Appeler la fonction minimum() à partir de l'événement onload de la balise body.

#### Ex4 – Maximum

Créer une page HTML vierge;

Nommer cette page: index.html.

Sauvegarder l'exercice dans un dossier nommé: Ex4.

Titrer la page avec ce même nom.

Créer une page JS vierge nommée ex3.js.

Déterminer le maximum parmi les éléments d'une partie ou de la matrice (remplie à la base) de taille 4\*4.

Lier la page HTML et le code Javascript.

Appeler la fonction maximum() à partir de l'événement onload de la balise body.