



CENTRE SCOLAIRE SAINTE-JULIENNE

Exercices Javascript – Vecteur

Série 3 - Énoncés

I- Mise en situation

Tu es web master dans une société et tu dois passer un test en langage Javascript. A travers une série d'exercices, tu dois comprendre et maîtriser le langage Javascript pour obtenir la prime salariale.

II- Travail à réaliser

1. Effectuer l'exercice proposé par le professeur.
2. Analyser l'énoncé du point III correspondant au numéro de l'exercice demandé.
3. Réaliser l'exercice.
4. Visualiser le travail.
5. Sauvegarder le document suivant les instructions données.
6. Imprimer le(s) document(s).

III- Énoncés

1. Ex1 – Moyenne
Créer une page HTML vierge;
Nommer cette page: index.html.
Sauvegarder l'exercice dans un dossier nommé: Ex1.
Titrer la page avec ce même nom.
Créer une page JS vierge nommée ex1.js.
Calculer la moyenne des éléments d'un vecteur (vide à la base) de taille 10.
Lier la page HTML et le code Javascript.
Appeler la fonction moyenne() à partir de l'événement onload de la balise body.
2. Ex2 – Minimum et maximum
Créer une page HTML vierge;
Nommer cette page: index.html.
Sauvegarder l'exercice dans un dossier nommé: Ex2.
Titrer la page avec ce même nom.
Créer une page JS vierge nommée ex2.js.
Déterminer le minimum et le maximum parmi les éléments d'un vecteur (rempli à la base) de taille 10.
Lier la page HTML et le code Javascript.
Appeler la fonction minMax() à partir de l'événement onload de la balise body.

Remarque: le minimum est initialisé à « Infinity » tandis que le maximum à « -Infinity ».